

Innowacyjny Szybkar

13-14 października 2016

Marzyciele i Rzemieślnicy. Dom Innowacji Społecznych, ul. Bracka 25 (Dom Towarowy Bracia Jabłkowscy, III piętro)

PLAN SPOTKANIA

Dzień pierwszy: 13 października (czwartek), g. 11.00-16.00

| | |
|-------------|--|
| 11.00-11.40 | Wprowadzenie do spotkania i poznanie się uczestników |
| 11.40-12.10 | Innowacje społeczne – na czym polegają, gdzie ich szukać i jak je rozwijać? <i>Kuba Wygnański, Fundacja Stocznia</i> |
| 12.10-12.25 | Pytania i komentarze do wystąpienia, dyskusja uczestników |
| 12.25-12.45 | Przerwa kawowa |
| 12.45-13.05 | Kluczowe wyzwania i potrzeby w obszarze usług opiekuńczych dla osób zależnych <i>Marlena Muszyńska (Biura Pomocy i Projektów Społecznych Urzędu m.st. Warszawy), Katarzyna Stec, Jarosław Józefczyk (Miejski Ośrodek Pomocy Społecznej w Gdyni)</i> |
| 13.05-13.20 | Pytania i komentarze do wystąpień, dyskusja uczestników |
| 13.20-14.00 | Przykłady innowacji społecznych w obszarze usług dla osób zależnych – praca w grupach |
| 14.00-14.40 | Przerwa obiadowa |
| 14.40-15.05 | Zasoby i narzędzia do samodzielnej pracy w obszarze innowacji <i>Kuba Wygnański, Fundacja Stocznia</i> Pytania i komentarze uczestników |
| 15.05-15.35 | Inkubator pomysłów – inkubator innowacji. O filozofii pracy nad innowacjami i naborze do inkubatora w Warszawie i Gdyni <i>Ewa Stokłuska, Fundacja Stocznia</i> Pytania i komentarze uczestników |
| 15.35-16.00 | Podsumowanie i zapowiedź drugiego dnia |



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Dzień drugi: 14 października (piątek), g. 9.00-15.00

| | |
|-------------|--|
| 9.00-9.30 | Wprowadzenie do procesu projektowania – metoda <i>service design</i> oraz zasady pracy na warsztacie |
| 9.30-9.40 | Wybór tematów i podział uczestników na grupy projektowe |
| 9.40-10.40 | Analiza materiałów i przygotowanie person odbiorców rozwiązania |
| 10.40-10.50 | Zdefiniowanie przez zespoły wyzwań projektowych |
| 10.50-11.05 | Przerwa kawowa |
| 11.05-11.25 | Prezentacja person i wyzwań projektowych |
| 11.25-12.15 | Ideacja – generowanie pomysłów i rozwijanie rozwiązań |
| 12.15-12.55 | Wprowadzenie do prototypowania i szybkie prototypowanie rozwiązań |
| 12.55-13.30 | Przerwa obiadowa |
| 13.30-13.45 | Przygotowanie do prezentacji pomysłów |
| 13.45-14.35 | Prezentacja prototypów i sesja informacji zwrotnej |
| 14.35-15.00 | Podsumowanie procesu |

